GiGi®
nel paese delle meraviglie
CASSETTA GAMATE C1-026
FLIPUZZLE
• 1 giocatore
• Gioco di strategia
Sfida il gigante!
GAMATE®

INDICE

IL GIOCO

In una fortezza che galleggia in alto sopra le nuvole vive un gigante malvagio che un puzzle perfetto e sofisticato che può sconvolgere chiunque tenti di risolverlo. Un giorno questo gigante rapisce la ragazza di Jack e la imprigiona nella sua fortezza inaccessibile. Per liberare la sua ragazza Jack fà crescere una pianta fino al cielo e poi ci si arrampica sù per raggiungere la casa del gigante. Ma Jack deve risolvere anche il rompicapo in un tempo prescritto. Ce la potrà fare? Solo tu puoi aiutarlo.

COME COMINCIARE

1. Assicurarsi che la cartuccia **GAMATE** sia inserita correttamente nella consolle (lato colorato all'esterno).

2. Accendere, vedrete lo schermo d'apertura mentre la musica di benvenuto suona nel sottofondo.

3. Usare i tasti sù/giù o il tasto SELECT per scegliere uno o due giocatori.

4. Premere il tasto "START" per iniziare il gioco.

TASTI DI CONTROLLO

START :per iniziare il gioco, per metterlo in pausa e ricominciare.

SELECT :per scegliere uno o due giocatori

"A", "B" :per tirare i blocchi di puzzle trasportati da Jack.

Tasti direzionali

1) per muovere verso sinistra, destra, alto e basso.
2) nella scena di benvenuto i tasti "sù" e "giù" possono essere usati per scegliere uno o due giocatori.

PERSONAGGI

Protagonista

Jack, un ragazzo coraggioso che sta tentando di salvare la sua ragazza dalle mani del gigante. Deve risolvere puzzle molto complicati.

Creature nemiche

Verme, strisciando lentamente sul puzzle si sistema come una barricata.

Fagiolo, questa creatura carina passeggia avanti e indietro per il puzzle.

Ragno, appeso a un filo a mezz'aria può andare sù e giù. Se lo colpisci con un pezzo del puzzle cadrà a terra ma riapparirà nella sua posizione in un attimo.

Giraffa, le piace nascondersi dietro il puzzle eliminando i blocchi. Protende il suo lungo collo di tanto in tanto con un intervallo di circa 5 secondi.

Gingilli

Scala, Jack la può usare per salire o scendere.

Pietra, Foglia e Roccia, hanno un effetto di rimbalzo. Le puoi usare per aiutarti ad eliminare il puzzle.

Diamante, se riesci a eliminare quattro blocchi consecutivamente apparirà un diamante, prendilo e avrai un minuto in più per risolvere il puzzle.

Up, eliminando cinque blocchi consecutivamente farai apparire un simbolo UP. Prendilo e guadagnerai una vita.

REGOLE

1. Puoi scegliere di giocare in uno o in due.

2. Questo gioco ha trenta livelli complessivi con un grado di difficoltà diverso per ogni livello.

3. Il blocco di puzzle lanciato dal protagonista scomparirà se colpirà un altro blocco uguale. Se il numero dei blocchi presenti sullo schermo sarà maggiore del numero mostrato in CLEAR e se non ci sono blocchi uguali, allora tutti i blocchi esploderanno e passerai al livello successivo.

4. Se il blocco sul protagonista sarà diverso da tutti i blocchi presenti allora si trasformerà in un blocco "P" (un blocco "P" può essere usato per eliminare qualsiasi blocco), e verrà tolta una vita al protagonista.

5. Ogni livello ha il suo limite di tempo, devi risolvere il puzzle entro il limite di tempo o perderai una vita e dovrai ricominciare tutto da capo.

6. All'inizio del gioco il protagonista a quattro vite, tutte le volte che raccogli un simbolo UP o che passi due livelli, ti viene aggiunta una vita.

PUNTEGGIO

1. Guadagnerai 100 punti per ogni blocco eliminato.

2. Eliminare due e tre puzzles aggiunge rispettivamente 200 e 500 punti.

3. Quando hai passato un livello ogni secondo rimasto verrà moltiplicato per dieci. Se il numero di blocchi rimasti dopo l'esplosione è minore di quello mostrato in CLEAR, ogni blocco aggiungerà mille punti .

ITCAR10265

PRODOTTO DA CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY
MADE IN TAIWAN